

Digitale proefles

B-stroom



Hallo!

Fijn dat jij je hebt ingeschreven voor de digitale proefles van de B-stroom. Als jij iemand bent die graag creatief, onderzoekend en groepsgericht wil leren, dan ben je in onze onthaalklas van de B-stroom aan het goede adres.

In de B-stroom bieden wij Flex aan. Dit zijn een aantal lessen waarbij jij de mogelijkheid krijgt om begeleid, zelfstandig en op je eigen tempo leerstof uit de vakken Frans, Nederlands en wiskunde te verwerken, in te oefenen of verder uit te diepen. Bovendien worden alle Flex-uren gegeven onder de vorm van co-teaching, dat wil zeggen dat er steeds minstens twee leerkrachten aanwezig zijn.

Voor deze digitale proefles nemen we je graag mee tot in de Flex-klas. We laten jou eerst kennismaken met de leerkrachten en het klaslokaal. Nadien gaan we aan de slag.

Ben jij er klaar voor?

Klaar om te starten?

Scan de QR-code met een smartphone/tablet of surf met een computer naar de link. Scroll door naar de juiste video en speel af. Veel plezier!

Gaat de video té snel? Geen zorgen, pauzeer waar je wil!

<https://www.smiks.be/digitale-proeflessen/bstroom>



Lesonderwerp: mijn droomhuis

Inleiding

Hoe ziet jouw droomhuis eruit? Zet een kruisje bij het huis dat jou het meest aanspreekt.

Hier heb jij zelf mogen kiezen.



Opdracht 1

Schrijf zo veel mogelijk woorden op van dingen die je terugvindt in deze ruimte. Let op: de woorden moeten met de gekozen letter beginnen.

Spel 1

Omcirkel de gekozen ruimte:

woonkamer - keuken - badkamer
slaapkamer - garage - bureau - zolder

Letter: N

Woorden:

Enkele voorbeelden: noten, neonlamp, naaimachine, natuurgids, nepkaars,
namaakplant, nepvaas :-) ...

Spel 2

Omcirkel de gekozen ruimte:

woonkamer - keuken - badkamer
slaapkamer - garage - bureau - zolder

Letter: P

Woorden:

Enkele voorbeelden:

pasta, pastamachine, pan, pannenkoek, pannenkoek, peper, pizza,

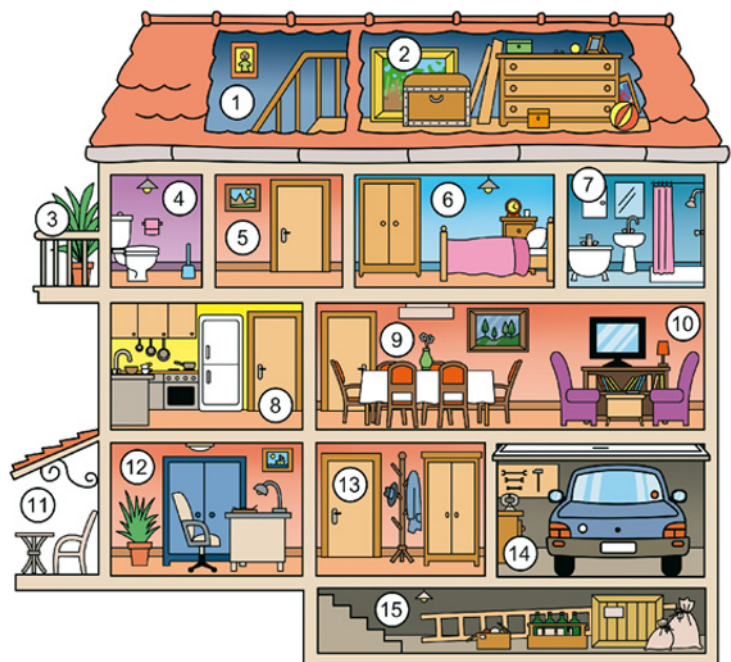
pizzames ...

Opdracht 2

Ken je de delen van het huis ook in het Frans? Zet de woorden op de juiste plaats. De eerste letters staan er al.

chambre - cave - salle à manger - cuisine
terrasse - toilettes - escalier - bureau - grenier - dressing
entrée - balcon - salle de bains - salon - garage

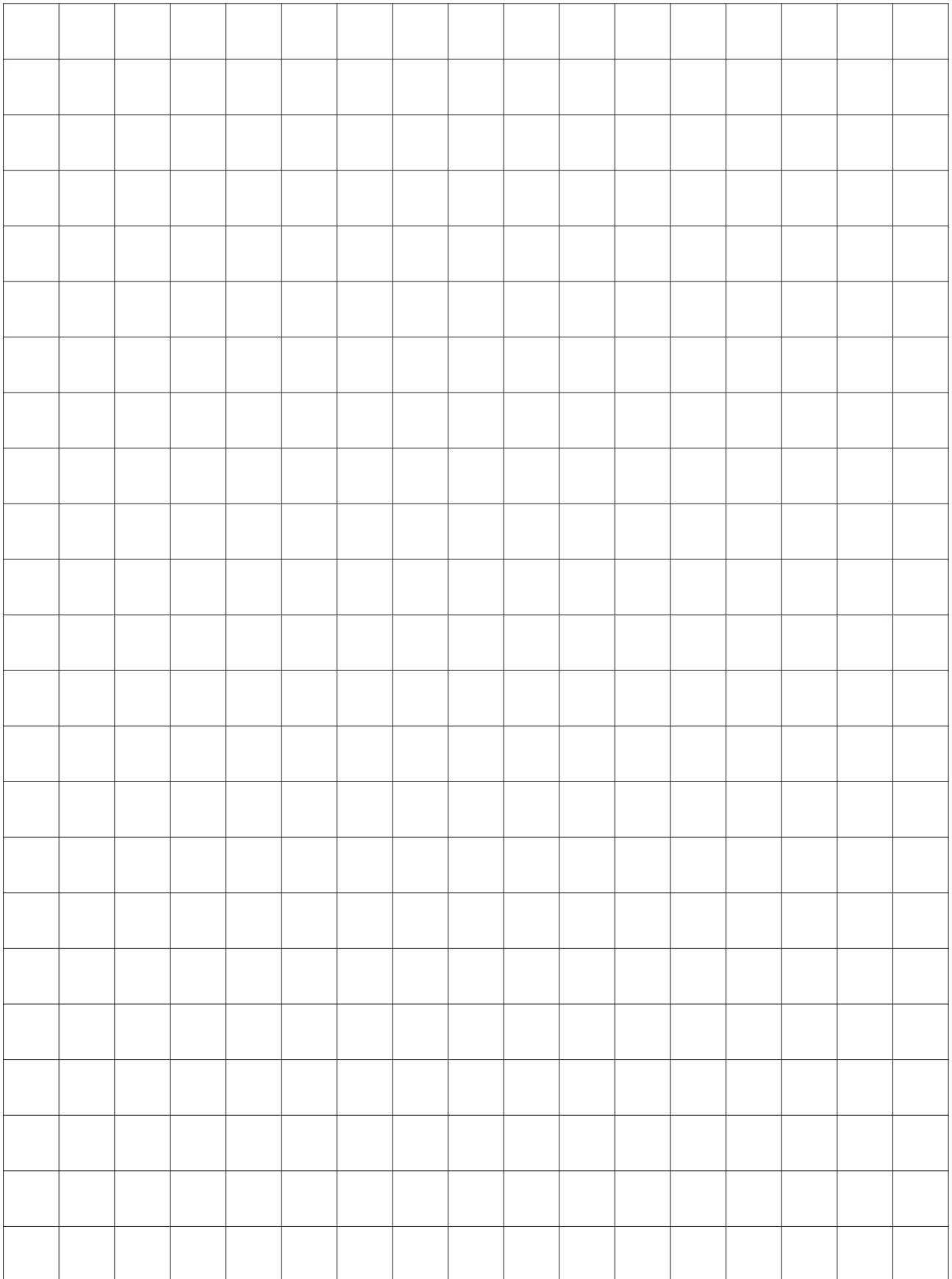
- 1 e escalier
- 2 gr grenier
- 3 ba balcon
- 4 t toilettes
- 5 dr dressing
- 6 ch chambre
- 7 s salle de bains
- 8 c cuisine
- 9 s salle à manger
- 10 s salon
- 11 t terrasse
- 12 bu bureau
- 13 en entrée
- 14 ga garage
- 15 ca cave



Opdracht 3

Teken een plattegrond van jouw droomhuis. Zorg ervoor dat je huis de vorm heeft van een rechthoek en een omtrek heeft van 60 cm. De indeling en het aantal kamers mag jezelf kiezen.

Hier heb je ongetwijfeld een mooi ontwerp getekend. En is de omtrek exact 60 cm? Super!



Opdracht 4

We maken een sleutelhanger. In je de enveloppe vind je de volgende materialen:

- een leren koord
- een sleutelring
- grote en kleine balletjes

Ga thuis op zoek naar:

- een breekmes of hobbymes. *Wees voorzichtig!*
- alleslijm of houtlijm
- verf
- puntenslijper



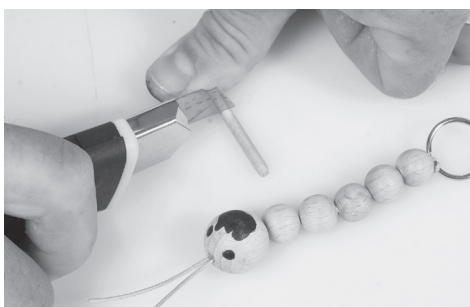
Stap 1

Kleur de houten ballen. Gebruik hiervoor stiften of verf.



Stap 2

Leg het leren koord om de sleutelring en richt de uiteinden zo dat ze beiden even lang zijn. Breng vervolgens eerst de kleine ballen en daarna de grote bal aan. Gebruik eventueel een naald om deze door te prikken.



Stap 3

Maak het rondhout met behulp van een puntenslijper aan één kant ietwat schuin. Snij het rondhout in twee gelijke delen. Steek het schuin gemaakte uiteinde in het gat van de grote bal en klem de koord vast. Sla het stukje rondhout vervolgens met een hamer stevig in het boorgat.

Stap 4

Snij of knip de overtollige koord af met een hobbymes of schaar.

Bron: Opitex

